



El rincón de ILAF OGC – Noviembre 2016

Noticias OGC

OGC solicita comentarios sobre la propuesta de un nuevo estándar comunitario sobre capas de escenas 3D indexadas (I3D).

OGC está considerando iniciar un nuevo trabajo para desarrollar un nuevo estándar comunitario: Capas de escenas 3D indexadas (I3S). Se solicitan comentarios sobre esta propuesta de trabajo. El formato de entrega de capas de escenas 3D indexadas (I3S) se utiliza para transmitir contenido geoespacial 3D a clientes móviles, web y de escritorio.

I3S, inicialmente diseñado por Esri, fue liberado públicamente en abril de 2015 como una especificación abierta para la transmisión de grandes conjuntos de datos geoespaciales 3D heterogéneos, incluyendo objetos 3D discretos, mallas continuas grandes, puntos vectoriales en 3D, nubes de puntos y otros contenidos. I3S se ha diseñado desde cero para que sea amigable en la nube, en la web y para los móviles. El modelo conceptual I3S se implementa utilizando JSON. También hay una especificación I3S Scene Service REST API para acceder a recursos I3S como puntos finales. I3S está diseñado para transmitir conjuntos de datos 3D muy grandes y para que tenga buen rendimiento y escalabilidad.

Se ha preparado un documento que proporciona la justificación para el Comité Técnico (TC) de OGC para que considere el I3S como un estándar comunitario. Esta justificación, junto con el proyecto de estándar presentado, constituirán la base para la revisión y votación por parte del TC para aprobar el inicio del proceso de norma.

El Documento de Justificación está disponible en: portal.opengeospatial.org/files/71232.

La especificación I3S actual está disponible en: github.com/esri/i3s-spec.

Los comentarios se pueden enviar a requests@opengeospatial.org antes del 16 de diciembre de 2016.

Otras noticias

- 16/11/2016 [OGC solicita comentarios sobre la propuesta de un nuevo estándar comunitario para sobre capas de escenas 3D indexadas \(I3D\).](#)
- 25/10/2016 [OGC solicita comentarios para la propuesta de constitución de un grupo de trabajo sobre la Calidad de Servicio y Experiencia \(QoSE\).](#)
- 19/10/2016 [OGC aprueba el estándar CDB para el modelado y simulación.](#)

Próximos eventos

- [Location Powers: Big Data Webinar](#) 22 de noviembre de 2016.
- [GeoBIM: Building & Infrastructure](#). 24-25 de noviembre de 2016.
- [ISO/TC 211 Plenary Meeting](#) 27 de noviembre de 2016.
- [2016 GSDI15 Conference - Taipei, Taiwan \(Republic of China\)](#). 28 de noviembre al 2 de diciembre de 2016.
- [OGC Testbed 12 Demonstration & Exposition](#) 29 de Noviembre de 2016.
- [December '16 Technical Committee Meeting](#). 5 al 9 de diciembre de 2016.
- [Big Data Challenges, Research, and Technologies in the Earth and Planetary Sciences](#) 4 de diciembre de 2016.
- [UK & Ireland Forum](#) 13 de diciembre de 2016.
- [Geospatial World Forum](#) 23 al 25 de enero de 2017.
- [March '17 Technical and Planning Committee Meeting - Delft, The Netherlands](#). 20 – 24 de Marzo de 2017.
- [Innovation Day at 2017 World Bank Land and Poverty Conference](#). Del 23 de marzo al 23 de octubre de 2017.
- [June '17 Technical Committee - St. John's](#). 25- 29 de junio de 2017.
- [The Sixth International Conference on Agro-Geoinformatics](#) del 7 al 10 de agosto de 2017.
- [September '17 Technical and Planning Committee Meeting – Southampton. UK](#). 11-15 de septiembre de 2017.
- [December '17 Technical and Planning Committee Meeting - Asia \(TBC\)](#). 3-7 de diciembre de 2017.

¡Más sobre OGC en la [web](#) del Foro Ibérico y Latinoamericano de OGC!

Fuente: Guadalupe Cano (guadalupe.cano@cnig.es) y Celia Sevilla (cssanchez@fomento.es)